|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** |  | **Onderwerp** |  | **Omschrijving** |  | **Afspraak** |  | **Datum** |  | **Gesproken met** |
| 1 |  | Doelgroep |  | Leeftijd, geslacht etc. |  | 18 - 70 |  | 17-04-18 |  | [Patrick Rene Posthuma Linthorst](https://www.facebook.com/profile.php?id=666985522&ref=br_rs) |
| 2 |  | Artstyle |  | 2D/3D realistisch |  | Naar developers keuze maar niet te cartoony |  | 17-04-18 |  | [Patrick Rene Posthuma Linthorst](https://www.facebook.com/profile.php?id=666985522&ref=br_rs) |
| 3 |  | Budget |  | Het geld wat ze willen uitgeven aan het product |  | Onder de 40 duizend euro |  | 17-04-18 |  | [Patrick Rene Posthuma Linthorst](https://www.facebook.com/profile.php?id=666985522&ref=br_rs) |
| 4 |  | Specificaties |  | Alles wat er in **moet** |  | Boodschap van gazelle ( groene energie etc ) |  | 17-04-18 |  | [Patrick Rene Posthuma Linthorst](https://www.facebook.com/profile.php?id=666985522&ref=br_rs) |
| 5 |  | Tijdsduur |  | Hoe lang we er aan werken |  | Maximaal 3 maanden |  | 17-04-18 |  | [Patrick Rene Posthuma Linthorst](https://www.facebook.com/profile.php?id=666985522&ref=br_rs) |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 |  | Design |  | Of ik als developer alles heb begrepen en goed in een design heb gebracht |  |  |  | 18-04-18 |  |  |